

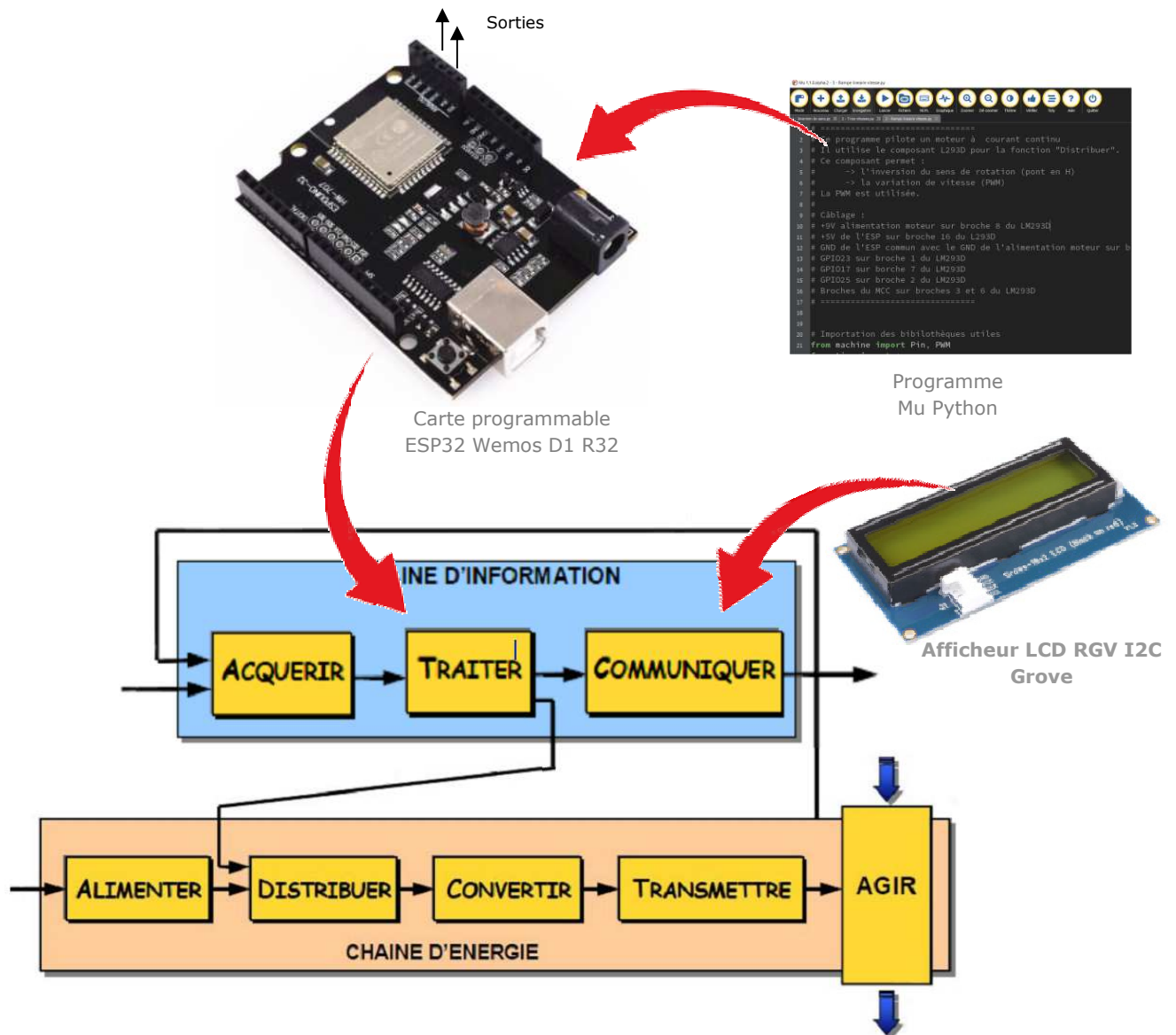


MISE EN ŒUVRE

→ TRAITER : **ESP32 WEMOS (EDI MU)**

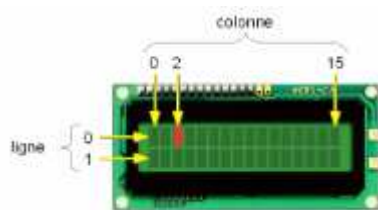
→ COMMUNIQUER : **Afficheur LCD RGV I2C Grove**

1 – Mise en situation



4 – Programme

ESP32 Micropython programme qui affiche du texte sur un fond qui change de couleur



```
from esp_rgb_lcd_grove import *
from time import *

lcd = esp_afficheur_lcd() # attache la variable lcd à l'objet esp_afficheur_lcd
lcd.color(0, 0, 0)

while True:
    # affichage
    lcd.clear()
    lcd.setCursor(2, 0)
    lcd.write('hello World')

    # couleur
    lcd.color(255, 0, 0)
    sleep_ms(500)
    lcd.color(0, 255, 0)
    sleep_ms(500)
    lcd.color(0, 0, 255)
    sleep_ms(500)
```

Méthodes de la bibliothèque rgb_lcd_grove

Méthode	
mb.afficheur lcd() esp.afficheur lcd()	Initialisation de l'afficheur sur Micro:bit ou ESP8266
.clear()	Efface l'écran
.setCursor(col, lig)	Place le curseur à la position voulue en définissant ses coordonnées. Le caractère en haut à gauche de l'écran a pour coordonnées (0, 0) et celui en bas à droite de l'écran, (15, 1).
.color(r, v, b)	Change la couleur du rétro-éclairage en définissant les composantes RVB. r : 0-255, v : 0-255, b : 0-255
.write('Toto') .write(var)	Affiche le texte 'Toto' ou le contenu de la variable var